

# Neuerungen im Reglement 2026

Das Enduro-Reglement des DMSB hat für die Saison 2026 nur geringfügige Änderungen erhalten. Die Hauptänderung geht mit der angepassten Levelstruktur des DMSB und den damit Anpassungen der Klassenbezeichnungen einher. Außerdem gibt es Weiterentwicklungen durch die Einführung der neuen Zeitnahme.

In dieser Übersicht haben wir die wichtigsten Änderungen des Reglements 2026 zusammengefasst. Ein ausführliches „Studium“ des Reglements wird dennoch empfohlen.

## Inhaltsverzeichnis

1	Klassenbezeichnungen und Startnummernbereiche .....	1
2	Neue Regelungen für die Zeitnahme .....	2
3	Startprüfung & Zielwertung .....	2
4	Mannschaftswertung .....	3
5	Streckenlänge inkl. Sprint-Rennen .....	3
6	Übersicht zu start- und wertungsberechtigten Lizenzen in den einzelnen Klassen .....	3

## 1 Klassenbezeichnungen und Startnummernbereiche

Durch die Anpassung der Levelstruktur des DMSB erhalten einige Klassen im kommenden Jahr aktualisierte Namen und Startnummernbereiche. Damit es nicht zu Verwirrungen kommt, gibt es hier eine Übersicht über die Klassenbezeichnungen und die dazugehörigen Startnummernbereiche inkl. farblicher Darstellung.

Bereich	Klasse	Startnummernbereich	Darstellung
Int. Deutsche Enduro Meisterschaft (DEM)	Deutsche Enduro-Meisterschaft Klasse E1	1 bis 299	schwarzer Grund (RAL 9005) / weiße Zahlen (RAL 9010)
	Deutsche Enduro-Meisterschaft Klasse E2	1 bis 299	roter Grund (RAL 3020) / weiße Zahlen (RAL 9010)
	Deutsche Enduro-Meisterschaft Klasse E3	1 bis 299	gelber Grund (RAL 1003) / schwarze Zahlen (RAL 9005)
	dmsj-Deutsche-Enduro-Junioren-Meisterschaft J1	1 bis 299	Verkehrsgrün RAL 6024 / weiße Zahlen (RAL 9010)
	dmsj-Deutsche-Enduro-Junioren-Meisterschaft J2	1 bis 299	weißer Grund (RAL 9010) / schwarze Zahlen (RAL 9005)
Deutscher Enduro-Cup (DEC)	Deutscher Enduro-Cup Klasse E1 B	301 bis 399	weißer Grund (RAL 9010) / schwarze Zahlen (RAL 9005)
	Deutscher Enduro-Cup Klasse E2 B	401 bis 499	weißer Grund (RAL 9010) / schwarze Zahlen (RAL 9005)

Gruppe C (Pokal- klassen)	Deutscher Enduro-Cup Klasse E3 B	501 bis 599	weißer Grund (RAL 9010) / schwarze Zahlen (RAL 9005)
	dmsj-Deutscher-Enduro- Jugend-Cup	601 bis 699	Signalblau RAL 5005) / weiße Zahlen (RAL 9010)
	Deutscher-Enduro- Senioren-Pokal	701 bis 799	grüner Grund (Laubgrün RAL 6002) / weiße Zahlen (RAL 9010)
	Deutscher-Enduro- Super-Senioren-Pokal	801 bis 899	grüner Grund (Laubgrün RAL 6002) / weiße Zahlen (RAL 9010)
	Deutscher-Enduro- Damen-Pokal	901 bis 950	lila Grund (RAL 4006) / weiße Zahlen (RAL9010)

## 2 Neue Regelungen für die Zeitnahme

Um an den Veranstaltungen teilnehmen zu können, ist der vom Promoter gegen eine Überlassungsgebühr bereitgestellte Transponder erforderlich. Dieser Transponder wird bei der Dokumentenabnahme ausgegeben und bei der technischen Schlusskontrolle wieder eingesammelt. Die Überlassungsgebühr beträgt 10,00 € pro Veranstaltung und wird mit dem Nenngeld an den Veranstalter abgeführt.

Auszug Reglement: „Die Erfassung der Fahrer an den Durchfahrtskontrollen kann entweder mittels einer vom Sportwart geführten Durchfahrtskontrollliste oder digital mittels Transponderauswertung erfolgen. Eine Doppelerfassung ist nicht notwendig. Der Fahrer ist verpflichtet, an jeder Durchfahrtskontrolle (DK) anzuhalten und einen Durchfahrtskontrollstreifen vorzulegen, der dort gelocht wird.

Die Erfassung stellt sicher, dass alle Fahrer korrekt registriert werden und ihre Durchfahrt überwacht wird.“

## 3 Startprüfung & Zielwertung

Auszug Reglement: „Nach dem Startsignal muss der Fahrer innerhalb von 1 Minute den Motor an der Startlinie anlassen und mit Motorkraft eine weitere, 20 Meter von der Startlinie entfernte Linie überqueren. Fahrer, welche die ihnen zugebilligte Minute überschreiten, werden mit 10 Strafsekunden belegt.

Sollte der Motor aussetzen, bevor das Motorrad die 20-Meter-Linie überquert hat, muss der Fahrer den Motor innerhalb einer Minute nach Abgabe des Startsignals wieder anlassen und die zweite Linie überqueren, um nicht bestraft zu werden. **Sobald die Startprüfung erfolgreich absolviert wurde, gilt der Fahrer als gestartet und wird im Tagesergebnis berücksichtigt.**“

Auszug Reglement: „Ein Fahrer kann nur in der Tageswertung berücksichtigt werden, wenn er die Ziel-ZK durchfährt. Hier ist ein Vorstempeln und damit eine Durchfahrt vor der geplanten Zielzeit zulässig. Eine Bestrafung erfolgt nicht.

Zusätzlich ist die technische Schlusskontrolle zur vorgesehenen Zeit zu absolvieren. Sollte sich der Teilnehmer der Kontrolle entziehen, erfolgt eine im Motorradsport übliche Bestrafung nach Artikel 16.“

### 4 Mannschaftswertung

#### Deutsche Enduro-Mannschaftsmeisterschaft

Auszug Reglement: „Mannschaften können nur von Clubs gestellt werden, die eine gültige DMSB-Club-Bewerber-Lizenz besitzen. Eine Mannschaft besteht aus drei Fahrern mit gültiger DMSB-Lizenz, die in den Klassen der Deutschen Enduro Meisterschaft (E1, E2, E3, 4.1 oder 4.2) gewertet werden. Der Austausch von Fahrern ist während der Saison eingeschränkt möglich. Für die Endwertung zählen nur die Ergebnisse von maximal fünf Fahrern, die im Laufe der Saison für die Mannschaft gestartet sind. Werden mehr als fünf Fahrer eingesetzt, werden die zusätzlichen Ergebnisse nicht berücksichtigt, und die nächstplatzierten Mannschaften rücken auf.“

#### Deutsche Enduro-Cup-Mannschaftsmeisterschaft

Auszug Reglement: „Es gelten die Festlegungen wie bei der Deutschen Enduro-Mannschaftsmeisterschaft, jedoch besteht eine Mannschaft aus drei in Wertung am Deutschen Enduro-Cup (E1B, E2B, E3B und Klasse 5) teilnehmenden Fahrern.“

### 5 Streckenlänge inkl. Sprint-Rennen

Auszug Reglement: „Die Strecke einer Veranstaltung sollte pro Fahrtag mindestens 150 km betragen (ausgenommen Deutscher Enduro-Pokal). Der Deutsche Enduro-Pokal fährt grundsätzlich eine Runde weniger als die anderen Klassen. In begründeten Ausnahmefällen kann von dieser Regel abgewichen werden.

Bei Sprintrennen kann die Streckenlänge nach Rücksprache mit dem Pflicht-Sportkommissar unterschritten werden. Der Ablauf des Sprint-Rennens muss in einem Bulletin umfassend beschrieben sein. Dieses Bulletin ist dem Pflichtkommissar und dem DMSB mindestens 7 Tage vor der Veranstaltung zur Prüfung und Genehmigung vorzulegen.“

### 6 Übersicht zu start- und wertungsberechtigten Lizenzen in den einzelnen Klassen

In der folgenden Übersicht sind alle start- und wertungsberechtigten Lizenzen in den einzelnen Klassen aufgeführt. Damit werden die Zulassungsvoraussetzungen deutlich klarer.

Der Nachweis einer gültigen Lizenz ist bei der Dokumentenabnahme der jeweiligen Veranstaltung durch den Teilnehmer zu erbringen.

Klasse		ausgeschriebener Status			Startberechtigte Lizenzen mit Wertung im <b>Tagesergebnis</b>							Startberechtigte Lizenzen mit Wertung im <b>Meisterschaftsstand</b>							
		International	Europa offen	National	FMIN A	DM/SB A eingeschränkt 4	DM/SB J	FMIN J	FMIN B	DM/SB C	DM/SB V-Lizenz	Racecard	FMIN A	DM/SB A	DM/SB A eingeschränkt 4	FMIN J	DM/SB J	FMIN B	DM/SB B
Internationale Deutsche Enduro-Meisterschaft (DEM)	E1	x			x						x		x	x					
	E2	x			x						x		x	x					
	E3	x			x						x		x	x					
	4.1.	x			x			x			x		x	x		x			
	4.2.	x				x	x				x				x		x		
Deutscher Enduro-Cup (DEC)	E1 B		x						x	x		x							x
	E2 B		x						x	x		x							x
	E3 B		x						x	x		x							x
	Klasse 5		x					x	x	x		x					x		x
Deutscher Enduro-Pokal	Klasse 7		x		x				x	x		x		x					x
	Klasse 8		x		x				x	x		x		x					x
	Klasse 9		x		x				x	x		x		x					x
Klasse 10			x		x				x	x		x		x					x